



Målsetningen er som alltid:

No Mistakes! - og ingen på **rød** utgang

NB1: Alle må sjekke at de løper med **riktig Emit-brikke** (sjekk nummer mot lagoppstillingen). Brikkenummeret hører sammen med etappe og variant (A-B-C)

NB2: Alle løpe med **back-up lapp** på Emit-brikken

NB3: Alle må **nulle Emit-brikken** ved inngang til start/vekslingsfelt

NB4: Alle må løpe med **RIKTIG KART**.

Inn-løper: Veksler over med det ytterste kartet, med det riktige lag-nummeret

Ut-løper: Sjekker at du har fått **riktig kart, både lag, etappe og variant (A-B-C)**

Hvis noe ikke stemmer: Rop på hjelp fra funksjonær el. annen Tyrving i v.feltet!

Alle på 1. - 4. etp løper riktig etappevariant A-B-C

På vekslingene etter etappene 1A-C ... 3A-C er opplegget slik at:

- første løper inn fra skogen (A, B eller C) sender ut løper A på neste etappe,
- andre løper inn (A, B eller C) veksler til løper B, og

Det er neppe noen som kan fortelle deg hvem av de 3 fra etappen før deg (A - B - C) som kommer inn som hhv. 1. - 2. - 3. løper, eller nøyaktig når de kommer, eller hvem som allerede har vekslet. De yngste skal få hjelp, men alle må selv ta ansvar for å følge med !

NB5: Alle skal ta seg tid til å **STEMPLE KORREKT** - på hver post!

NB6: Alle skal **SJEKKE KODEN** - på hver post!

Det er stedvis meget tett med poster, og alle etapper er "gaflet".

Det er ingen unnskyldninger for å stemple feil
- bare dårlige bortforklaringer ☹

Regler for stafettløping:

Tyrvingløpere prioriterer kontrollerte orientering og suksess for laget



Stafettsuksess er enkelt: **No mistakes!**

Kontroll krever en god plan for hvert strekk!

Kontroll krever fartstilpassing

- dvs. optimal, ikke maksimal fart!

😊 Vi er så gode at vi har tid til å orientere sikkert 😊

Tyrvingløpere blir ikke disket

Dvs. at DU ...

- ... tar alle postene, i riktig rekkefølge
- ... sjekker at koden stemmer, på hver post
- ... har tid til å stemple skikkelig
 - på hver post og på mållinjen
- ... veksler over med riktig kart
 - riktig lagnummer, og bare det ytterste kartet
- ... sjekker at du har fått riktig kart, før du løper ut
 - riktig lagnummer, og etappe (variant A/B/C)
- ... har gjort deg kjent med opplegget for inn/utløping
- ... fester Emit-brikken så du ikke kan miste den underveis